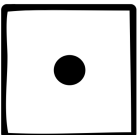
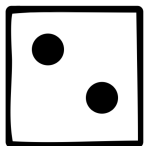


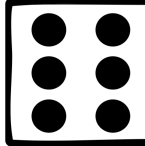


LANCIA IL DADO

- Lancia il dado e scopri il numero;
- Fai quello indicato nella colonna corrispondente al numero;
- Dopo che l'hai fatto, colora la casella.

Esempio. il numero uscito sul dado è 4. Dovrai «raccontare una cosa bella fatta oggi». Colorare la casella. Se al secondo lancio esce nuovamente 4, dovrai disegnare «un tuo parente che non stai vedendo» etc...

	RACCONTA	DISEGNA	RICONOSCI
	Una cosa che ti rende felice.	Un tuo compagno di scuola.	
	Una cosa che ti fa arrabbiare.	Il tuo gioco preferito al parco.	
	Una cosa buffa.	Una tua maestra.	
	Una cosa bella che hai fatto oggi.	Un tuo parente che non stai vedendo.	
	Una cosa che ti rende triste.	Te stesso mentre fai sport.	
	Una cosa brutta che hai fatto oggi.	La festa del tuo compleanno.	